

# IES ÁLVAR NÚÑEZ



TORNEO ESCOLAR DE AJEDREZ



JEREZ DE LA FRONTERA

SEGUNDA EDICIÓN



## Jaque a la primavera!

*"Donde las ideas florecen y las mentes se mueven con estrategia"*



25 DE ABRIL DE 2025



# ¿QUÉ ES EL JAQUE A LA PRIMAVERA?



El *Jaque a la Primavera* es un torneo escolar de ajedrez de Jerez que surge en la previa de la primavera de 2024. Nace como una iniciativa educativa y deportiva coordinada por diversos profesores que imparten docencia en dicha localidad. Dicho torneo se celebra en la estación primaveral y reúne a estudiantes de todos los institutos públicos de Jerez y su entorno.

## OBJETIVOS DEL TORNEO

- El objetivo principal es fomentar el pensamiento estratégico, la concentración y el espíritu deportivo entre los jóvenes.
- Promover el ajedrez como herramienta educativa.
- Fomentar la convivencia entre centros escolares.
- Desarrollar habilidades cognitivas y sociales en el alumnado.



*Jaque a la primavera*



INTERCENTROS

# PARTICIPANTES

Para participar se debe estar **MATRICULADO** en cualquiera de los institutos públicos de Educación Secundaria de Jerez de la Frontera (con la posibilidad de abrir la inscripción a otros centros de localidades cercanas), así como cumplir con el requisito de pertenecer a alguna de las categorías establecidas por fecha de nacimiento.



## CATEGORÍAS



**SUB 20**

(2005-2006-2007)

**SUB 17**

(2008-2009-2010)

**SUB 14**

(2011-2012-2013)



*Jaque a la primavera*



INTERCENTROS

# LUGAR DE JUEGO



El torneo tendrá lugar en el Salón de Actos del IES ÁLVAR NÚÑEZ

**DIRECCIÓN:** C. Álvaro Núñez Cabeza de Vaca, s/n, 11407

Jerez de la Frontera, Cádiz

**TELÉFONO:** 856 81 19 26



*Jaque a la primavera*



INTERCENTROS

# SISTEMA Y RITMO DE JUEGO

- El torneo se juega por Sistema Suizo a 7 Rondas, con un ritmo de:
  - 8 minutos más 3 segundos por jugada para las 5 primeras rondas.
  - 11 minutos más 3 segundos por jugada para las 2 últimas rondas.
- La puntuación del torneo y la elección de los rivales en las partidas se realizará mediante la aplicación informática SwissSystem.



**Observación:** Se recomienda que cada participante lleve instalada la aplicación *Chess Clock*.





# NORMAS DEL TORNEO

- Las partidas tendrán lugar en el Salón de Actos del IES Álvar Núñez y comenzarán en cuanto se haga el llamamiento y se asigne el número de mesa.
- El jugador que, después de 5 minutos, no se presente a la partida, perderá y quedará registrado como ausente.
- El reloj se colocará a la derecha del jugador que lleve las piezas negras.
- El jugador deberá pulsar el reloj con la mano con la que realice el movimiento en cada jugada. En caso de no cumplir esta norma, podrá recibir una advertencia por parte del árbitro. Si la conducta se repite, se aplicarán sanciones proporcionales según el criterio arbitral.
- El jugador que agote el tiempo estipulado perderá automáticamente la partida.
- Pieza soltada, pieza dejada.
- Si se solicita la presencia del árbitro, el reloj deberá detenerse.



*Jaque a la primavera*



INTERCENTROS



## JUGADAS ILEGALES (EN TABLEROS PRINCIPALES)



Las jugadas ilegales serán sancionadas de acuerdo con su gravedad y contexto. Solo se aplicarán sanciones en los tableros principales donde jugarán los primeros clasificados, para asegurar que el torneo mantenga la competencia de alto nivel.

### REGLAS PARA JUGADAS ILEGALES

#### PRIMERA JUGADA ILEGAL

**Advertencia verbal:** El árbitro le indicará al jugador la jugada ilegal y le explicará cómo corregirla. El jugador podrá rectificar la jugada y seguir con la partida.

#### SEGUNDA JUGADA ILEGAL

**Pérdida de tiempo:** El jugador perderá medio minuto de su reloj si la partida es de 8+3 y un minuto si es de 11+3. El árbitro documentará la infracción y continuará supervisando la partida.

#### TERCERA JUGADA ILEGAL

**Pérdida automática de la partida:** Si un jugador comete tres jugadas ilegales en una misma partida, perderá la partida automáticamente, independientemente de la situación en el tablero.

### EXCEPCIONES

- Si un jugador comete una jugada ilegal debido a un error en el movimiento que no afecta el desarrollo del juego, el árbitro puede permitir una corrección si ambas partes están de acuerdo.
- En casos de duda, el árbitro recurrirá a la supervisión de otro miembro del comité para tomar la decisión final.





## JUGADAS ILEGALES (RESTO DE MESAS)



En principio, una jugada ilegal no perderá la partida, a menos que el árbitro considere alguna de las siguientes situaciones:

- **Intención de engañar:** Si se percibe claramente que el jugador intenta engañar al rival con su movimiento.
- **Infracciones repetidas:** Si el jugador comete movimientos ilegales de manera constante durante la partida.
- **Impacto en el desarrollo:** Si el movimiento ilegal afecta gravemente el curso del juego y no es posible volver a la situación previa.

### PROCEDIMIENTO AL ANUNCIAR JAQUE MATE

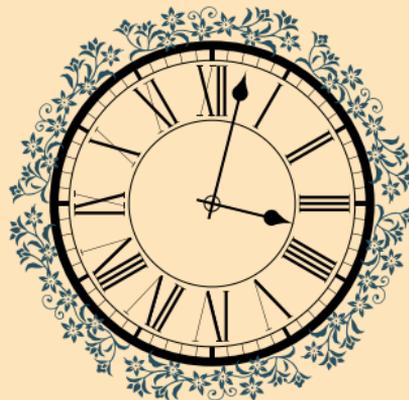
- El jugador que dé Jaque Mate deberá parar el reloj para que el árbitro verifique la situación y registre el resultado de la partida.

### FINALIZACIÓN DE LA PARTIDA

- Al terminar la partida, los jugadores recolocarán las piezas en su posición original.
  - Reiniciarán el reloj antes de salir del tablero.
  - Abandonarán el Salón de Actos y esperarán afuera hasta que finalicen todas las partidas.
- 
- 

# PROGRAMA DEL EVENTO

- **Recepción de participantes 8.30**
- **1ª Ronda 9.00**
- **2ª Ronda 9.30**
- **3ª Ronda 10.00**
- **4ª Ronda 10.30**
- **Descanso 11.00**
- **5ª Ronda 11.30**
- **6ª Ronda 12.15**
- **7ª Ronda 13.00**
- **Entrega de premios 13.45**



**Jaque a la primavera**  
INTERCENTROS



# Jaque a la primavera



INTERCENTROS

## PREMIOS



- Trofeo para el primer clasificado en la categoría SUB 20.
- Trofeo para el primer clasificado en la categoría SUB 17.
- Trofeo para el primer clasificado en la categoría SUB 14.
- Trofeo para el campeón absoluto por equipos.
- Vale de 30€ para el primer clasificado de cada categoría.
- Vale de 20€ para el segundo clasificado de cada categoría.
- Diplomas para todos los participantes.





# Jaque a la primavera



INTERCENTROS

## PREMIO AL MEJOR INSTITUTO

Aunque el torneo es de carácter individual, también se otorgará un premio al mejor instituto participante, con el objetivo de fomentar el trabajo en equipo y el espíritu de grupo.

### ¿CÓMO SE CALCULA?

- Se sumarán los puntos obtenidos por los 4 mejores jugadores de cada instituto en la clasificación general individual.
- En caso de empate entre dos o más institutos, se aplicará el sistema de desempate individual para comparar a los jugadores que hayan puntuado.





# Jaque a la primavera



INTERCENTROS

## EQUIPO DE ORGANIZACIÓN



**Juan Bautista Bernal Torres**

**Alfonso Valencia Felipe**

**Jaime Fernando Anta Deighan**

**Pedro Cardedal Rubio**

